

it

꿈it(잇)다 진로 연계 교과 수업 설계 지도안 작성 도구 — 사용 안내서

교과 성취기준을 진로 탐색 활동으로 연결해, 학교 교수·학습 과정안(지도안)을 단계별 입력과 AI 생성으로 완성하는 웹 도구의 전체 소개와 사용법을 담았습니다.

로그인 방법

6단계 입력 흐름

AI 생성

NotebookLM 연계

Word 내려받기

지도안 보관함

연구학교 시범 운영용 · 학교 구글 계정(@goedu.kr) 전용 · 모든 화면은 실제 도구 화면을 캡처한 것입니다.

목차 이 안내서의 구성

1. 도구 소개 — 무엇을, 어떻게 하는 도구인가
2. 전체 흐름도 — 로그인부터 Word 내려받기까지
3. 초기 로그인 방법
4. 시작 화면과 상단 메뉴 · 버튼
5. STEP 1 — 기본정보 입력 **필수**
6. STEP 2 — 자료실 연결 **선택**
7. STEP 3 — AI 기본 작성 원칙 **필수**
8. STEP 4 — 꿈it(잇)다 수업 유형 **필수**
9. STEP 5 — 진로 연계 요소 **필수**
10. STEP 6 — 에듀테크 활용 및 지도안 생성 **최종**
11. 지도안 생성하기 ① AI 자동 생성 / ② NotebookLM(LM) 연계
12. 지도안 미리보기와 버튼 (복사·Word·보관함·숨기기)
13. 지도안 저장 및 불러오기 (보관함 · 자동 저장)
14. 버튼 한눈에 보기 · 자주 묻는 질문

1 도구 소개

꿈it(잇)다 진로 연계 교과 수업 설계 지도안 작성 도구는 교과 수업 속 진로 탐색과 학생 활동을 학교 지도안(교수·학습 과정안)으로 연결해 주는 웹 도구입니다. 교사가 수업 정보를 단계별로 입력하면, AI 또는 NotebookLM이 2022 개정 성취기준·꿈it(잇)다 수업 모형·진로교육 요소·에듀테크 활용을 반영한 지도안 초안을 만들어 주고, 교사가 검토·수정해 Word 문서로 내려받습니다.

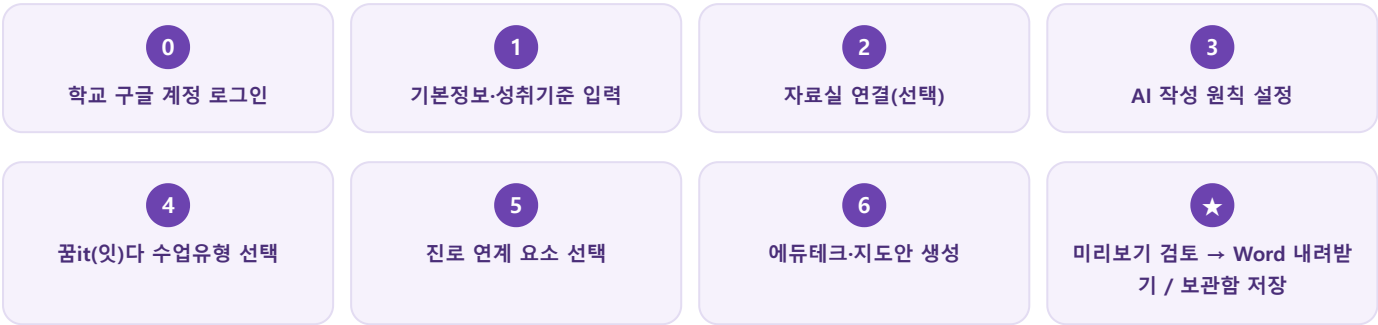
핵심 특징

- **단계형(STEP) 입력** — 기본정보 → 자료연결 → 작성원칙 → 수업유형 → 진로요소 → 지도안 생성의 6개 탭으로 진행합니다.
- **2022 개정 성취기준 내장** — 교과를 고르면 해당 과목 성취기준이 드롭다운으로 나옵니다.
- **두 가지 생성 경로** — ① 버튼 한 번으로 채우는 **AI 자동 생성**, ② 과목별 **NotebookLM** 답변을 붙여넣는 반자동 경로.
- **학교 양식 그대로** — 완성된 지도안을 학교 교수·학습 과정안 양식의 Word 문서로 내려받습니다.
- **지도안 보관함** — 생성한 지도안을 브라우저에 저장해 두고 다시 불러올 수 있습니다.

안전 안내. AI 호출용 키는 서버(Vercel 환경변수)에 안전하게 보관되어 사용자가 입력할 필요가 없습니다. 활동 사진·업로드 파일·보관함은 사용자 브라우저에만 저장되며 외부로 전송되지 않습니다(생성 시에는 입력한 **텍스트 정보**만 서버를 거칩니다).

2 전체 흐름도

로그인 후 6개 단계를 채우고, 생성 버튼으로 지도안을 만든 뒤 검토·수정해 Word로 내려받는 흐름입니다.



필수 단계와 생성 잠금(게이팅)

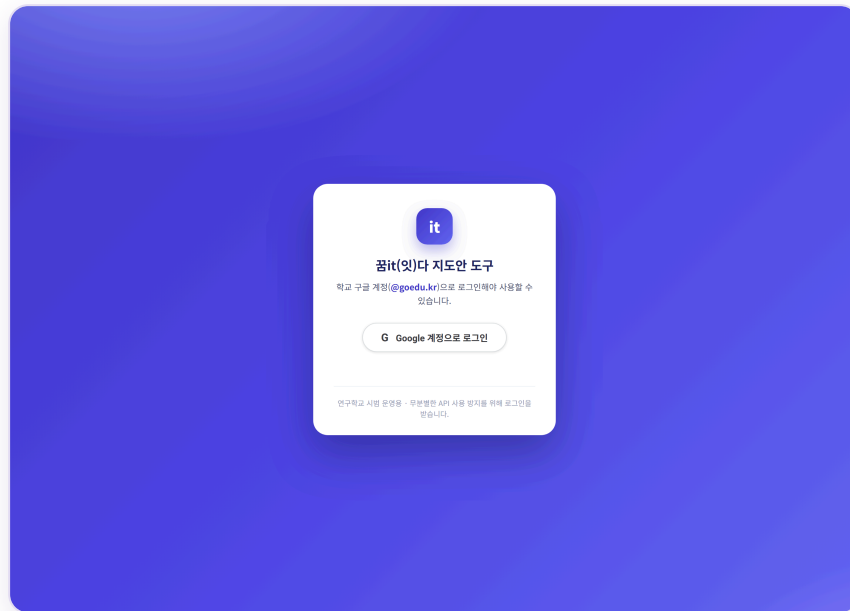
아래 필수 4개 단계를 모두 '완료'해야 '지도안 만들기'와 '결과 적용' 버튼이 활성화됩니다. 완료하지 않은 단계가 있으면 생성 탭에 누락 항목이 경고로 표시됩니다.

단계	이름	구분
STEP 1	기본정보	필수
STEP 2	자료연결	선택
STEP 3	작성원칙	필수
STEP 4	수업유형	필수
STEP 5	진로요소	필수
STEP 6	지도안 생성	최종

진행 요령. 각 단계 아래쪽의 '완료/저장하고 다음 단계로' 버튼을 누르면 자동으로 다음 탭으로 넘어갑니다. 다시 고치려면 '다시 수정'을 누르세요.

3 초기 로그인 방법

이 도구는 무분별한 사용을 막기 위해 **학교 구글 계정(@goedu.kr)**으로만 로그인할 수 있습니다.



▲ 로그인 화면 — 로그인 전에는 앱 전체가 잠겨 있습니다.

로그인 순서

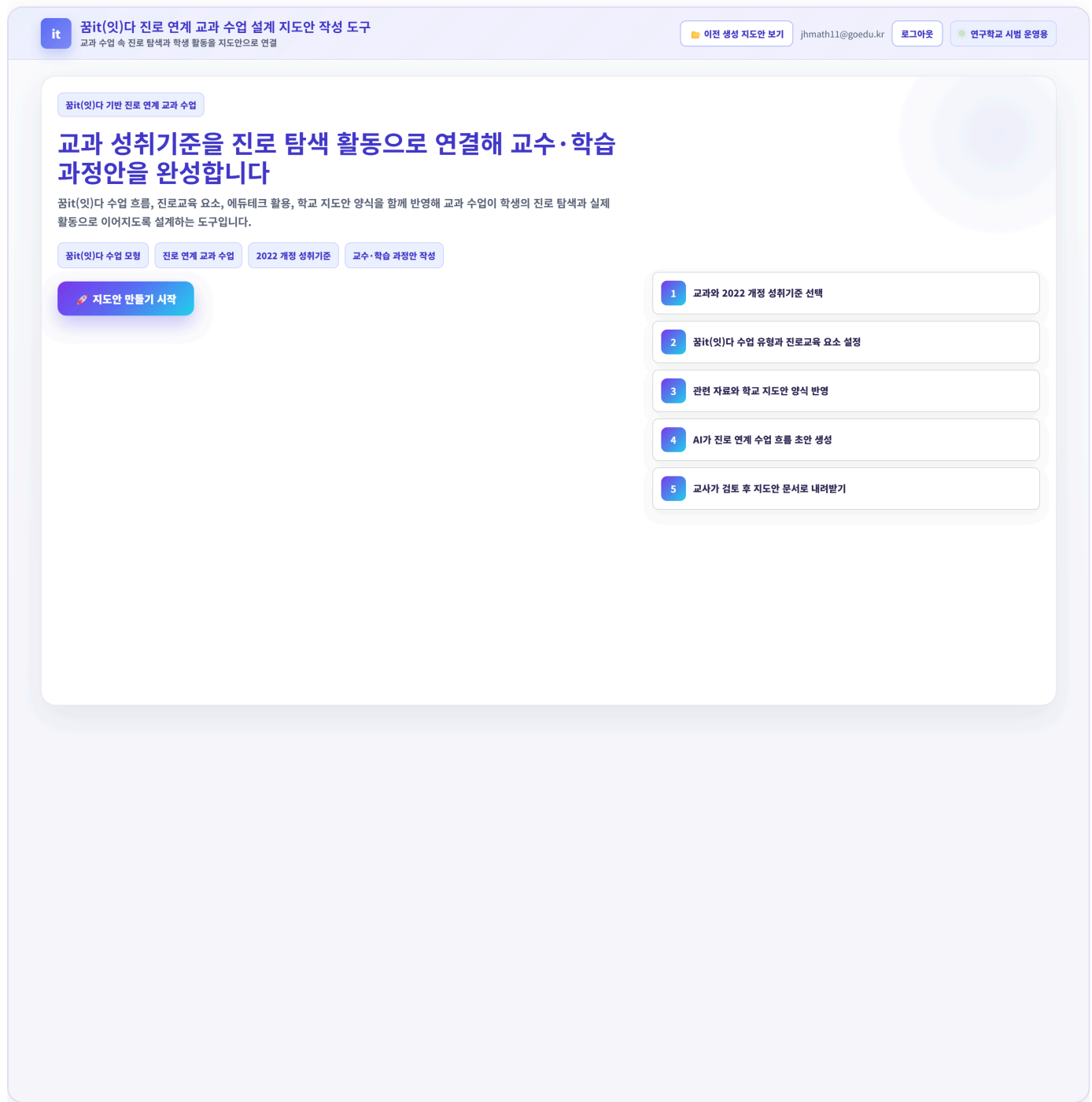
1. 사이트에 접속하면 가운데에 로그인 카드가 나타납니다.
2. 'Google 계정으로 로그인' 버튼을 누릅니다.
3. 구글 계정 선택 창에서 **학교 계정(@goedu.kr)**을 선택합니다.
4. 허용된 계정이면 앱이 열리고, 우측 상단에 **로그인한 이메일**과 '로그아웃' 버튼이 표시됩니다.

로그인이 안 될 때. @goedu.kr 이외의 계정(개인 Gmail 등)은 거부됩니다. "학교 계정(@goedu.kr)으로만 로그인할 수 있습니다"라는 안내가 보이면, 구글 계정 선택 창에서 학교 계정으로 다시 선택하세요.

세션 유지·로그아웃. 한 번 로그인하면 브라우저 세션이 유지되어 잠시 뒤 다시 들어와도 바로 사용할 수 있습니다. 공용 PC에서는 사용 후 우측 상단 '로그아웃'을 눌러 주세요.

4 시작 화면과 상단 메뉴 · 버튼

로그인하면 도구 소개와 5단계 작업 흐름을 보여 주는 시작 화면이 나옵니다.



▲ 시작 화면 — 우측의 1~5 카드가 전체 작업 흐름을 안내합니다.

상단 바 버튼

버튼 / 표시	역할
 이전 생성 지도안 보기	보관함(저장해 둔 지도안 목록)을 엽니다. → 13장 참고
(이메일 표시)	현재 로그인한 학교 계정 주소를 보여 줍니다.
로그아웃	로그인을 해제하고 로그인 화면으로 돌아갑니다.

시작 버튼

‘ 지도안 만들기 시작’을 누르면 화면 아래에 **6개 단계 탭**이 펼쳐지며 STEP 1부터 입력을 시작합니다. 이후에는 상단의 탭(01~06)을 눌러 단계 사이를 자유롭게 오갈 수 있습니다.

탭 이동. 탭 이름 옆의 **필수** / **선택** 배지로 꼭 채워야 하는 단계를 구분할 수 있고, 완료한 단계에는 체크(✓)가 표시됩니다.

5

수업의 기본 정보와 2022 개정 성취기준, 수업 주제를 입력하는 단계입니다.

it

꿈it(잇)다 진로 연계 교과 수업 설계 지도안 작성 도구

교과 수업 속 진로 탐색과 학생 활동을 지도안으로 연결

이전 생성 지도안 보기

jhmath11@goedu.kr

로그아웃

연구학교 시범 운영용

꿈it(잇)다 기반 진로 연계 교과 수업

교과 성취기준을 진로 탐색 활동으로 연결해 교수·학습 과정을 완성합니다

꿈it(잇)다 수업 흐름, 진로교육 요소, 에듀테크 활용, 학교 지도안 양식을 함께 반영해 교과 수업이 학생의 진로 탐색과 실제 활동으로 이어지도록 설계하는 도구입니다.

꿈it(잇)다 수업 모형

진로 연계 교과 수업

2022 개정 성취기준

교수·학습 과정안 작성

지도안 만들기 시작

1교과와 2022 개정 성취기준 선택

꿈it(잇)다 수업 유형과 진로교육 요소 설정

관련 자료와 학교 지도안 양식 반영

AI가 진로 연계 수업 흐름 초안 생성

교사가 검토 후 지도안 문서로 내려받기

01기본정보

02자료연결

03작성원칙

04수업유형

05진로요소

06지도안 생성

수업 대상

STEP 1

교과

학년

수업학급

정보

2학년

3반

담당교사

김준홍

수업 상황

일시

수업형태·방법

2026-05-11

월

3교시

프로젝트 기반 협력 수업

단원명

차시

문제 해결과 프로그래밍

2차시

성취기준과 수업 주제

수업 주제

성취기준

교과를 선택하면 해당 과목의 2022 개정교육과정 성취기준이 드롭다운으로 표시됩니다.

꿈잇다 시스템 연계방법

기본정보 저장하고 다음

▲ STEP 1 기본정보 — 수업 대상 · 수업 상황 · 성취기준/주제

입력칸

설명

교과	드롭다운에서 과목 선택. 선택한 교과에 맞춰 아래 '성취기준' 목록이 바뀝니다.
학년 · 수업학급	대상 학년과 반을 선택합니다.
담당교사	지도안에 표기될 교사명을 입력합니다.
일시	날짜·요일·교시를 선택합니다.
수업형태·방법	예: 프로젝트 기반 협력 수업.
단원명 · 차시	단원 이름과 차시(예: 2차시)를 입력합니다.
수업 주제	이번 차시의 핵심 주제를 한 줄로 적습니다. AI 생성의 중요한 단서가 됩니다.
성취기준	교과 선택 시 표시되는 2022 개정 성취기준 중 하나를 고릅니다.

꿈잇다 시스템 연계방법. 입력칸 아래 '꿈잇다 시스템 연계방법' 안내를 펼치면 도입·정리 단계에서 진로진학포털(jinro.goedu.kr)의 AI 진로설계·로드맵을 어떻게 연결할지 예시를 볼 수 있습니다.

입력을 마치면 아래 '기본정보 저장하고 다음' 버튼을 눌러 STEP 2로 넘어갑니다.

6 STEP 2 — 자료실 연결 선택

AI가 참고할 자료의 종류를 고르고, 학교 지도안 양식 파일을 올리는 단계입니다. (건너뛰어도 생성은 가능합니다.)

it

꿈it(잇)다 진로 연계 교과 수업 설계 지도안 작성 도구
교과 수업 속 진로 탐색과 학생 활동을 지도안으로 연결

이전 생성 지도안 보기jhm111@goedu.kr로그아웃연구학교 시범 운영용

꿈it(잇)다 기반 진로 연계 교과 수업

교과 성취기준을 진로 탐색 활동으로 연결해 교수·학습 과정을 완성합니다

꿈it(잇)다 수업 흐름, 진로교육 요소, 에듀테크 활용, 학교 지도안 양식을 함께 반영해 교과 수업이 학생의 진로 탐색과 실제 활동으로 이어지도록 설계하는 도구입니다.

꿈it(잇)다 수업 모형진로 연계 교과 수업2022 개정 성취기준교수·학습 과정안 작성

지도안 만들기 시작

1교과와 2022 개정 성취기준 선택

2꿈it(잇)다 수업 유형과 진로교육 요소 설정

3관련 자료와 학교 지도안 양식 반영

4AI가 진로 연계 수업 흐름 초안 생성

5교사가 검토 후 지도안 문서로 내려받기

01기본정보필수

02자료연결선택

03작성원칙필수

04수업유형필수

05진로요소필수

06지도안 생성최종

자료실 연결STEP 2

☒ 꿈it(잇)다 수업 모형
학교 공통 수업 단계별 교과·학생 활동 기준

☒ 진로교육 요소 설명
역량별 의미와 수업 활동 연결 예시

☒ 교수·학습 과정안 예시
매단종 양식으로 작성된 교과별 과정안 샘플

☐ 평가 루브릭
과정 중심 평가, 산출물 평가, 피드백 문장

파일을 끌어다 놓거나 선택하세요

지도안 양식 한글파일

파일 선택선택된 파일 없음

학교별 교수·학습 과정안 양식을 올리면 생성 조건에 반영합니다. HWPX는 내용 추출을 시도하고, HWP는 서버 변환 연동이 필요합니다.

AI 호출용 OpenAI 키는 서버(Vercel 환경변수)에 안전하게 보관되어 사용자가 입력할 필요가 없습니다. 'AI 수업 추천으로 지도안 만들기'를 누르면 서버를 거쳐 각 칸이 채워집니다. (서버 미연동 시 시뮬레이션으로 동작)

자료 연결 저장

▲ STEP 2 자료실 연결 — 자료 체크 + 지도안 양식 파일 업로드

항목	설명
자료 체크박스	꿈it(잇)다 수업 모형, 교수·학습 과정안 예시, 진로교육 요소 설명, 평가 루브릭 등 생성 시 참고할 자료 유형을 켜 둡니다.
지도안 양식 한글파일	학교별 교수·학습 과정안 양식 파일을 올리면 생성 조건에 반영합니다. HWPX는 내용 추출을 시도하며, HWP는 별도 변환 연동이 필요합니다.

참고자료는 어떻게 반영되나요? 실제 '근거 자료'는 서버에 미리 적재된 교육과정·진로연계 자료(RAG)에서 수업 주제와 관련된 부분을 자동으로 찾아 반영합니다. AI 생성 시 화면 알림에 “참고자료 N건 반영”으로 표시됩니다.

마치면 '자료 연결 저장'을 눌러 다음 단계로 이동합니다.

7 STEP 3 — AI 기본 작성 원칙 필수

AI가 지도안을 만들 때 **항상 지켜야 할 기본 원칙(프롬프트)**을 정하는 단계입니다.

it

꿈it(잇)다 진로 연계 교과 수업 설계 지도안 작성 도구
교과 수업 속 진로 탐색과 학생 활동을 지도안으로 연결

이전 생성 지도안 보기

jhm111@goedu.kr

로그아웃

연구학교 시범 운영용

꿈it(잇)다 기반 진로 연계 교과 수업

교과 성취기준을 진로 탐색 활동으로 연결해 교수·학습 과정을 완성합니다

꿈it(잇)다 수업 흐름, 진로교육 요소, 에듀테크 활용, 학교 지도안 양식을 함께 반영해 교과 수업이 학생의 진로 탐색과 실제 활동으로 이어지도록 설계하는 도구입니다.

꿈it(잇)다 수업 모형 진로 연계 교과 수업 2022 개정 성취기준 교수·학습 과정안 작성

지도안 만들기 시작

1 교과와 2022 개정 성취기준 선택

2 꿈it(잇)다 수업 유형과 진로교육 요소 설정

3 관련 자료와 학교 지도안 양식 반영

4 AI가 진로 연계 수업 흐름 초안 생성

5 교사가 검토 후 지도안 문서로 내려받기

01 기본정보 필수

02 자료연결 선택

03 작성원칙 필수

04 수업유형 필수

05 진로요소 필수

06 지도안 생성 최종

☒ AI 기본 작성 원칙 필수

기본 원칙 유형
매단중 기본형

원칙 저장 이름
예: 우리학교 진로연계형

원칙 저장

AI가 항상 참고할 기본 프롬프트

당신은 2022 개정 교육과정과 진로 연계 교육에 정통한 '꿈it(잇)다 진로 연계 교과 수업 설계 매니저'입니다.

목표는 교사가 입력한 교과, 단원, 학습주제, 성취기준, 수업학급, 수업형태, 에듀테크 도구, 참고자료, 진로교육 요소를 바탕으로 꿈it(잇)다를 활용한 진로 연계 교과 수업을 설계하고, 그 결과를 교수·학습 과정안 양식에 맞게 작성하는 것입니다.

바탕 화면 오른쪽 네비게이션에 그려진 뒤 참조 지도안을 작성해냅니다.

이 내용은 매번 선택하는 질문이 아니라 AI가 항상 지켜야 하는 기본 작성 원칙입니다. AI 연결 시 프로그램에 입력된 수업 정보와 관련 자료를 바탕으로 수업 활동을 먼저 추천하고, 그 결과를 지도안 양식의 각 칸에 채우는 구조로 확장합니다.

작성 원칙 저장하고 다음

▲ STEP 3 AI 기본 작성 원칙 — 원칙 유형 선택 · 편집 · 저장

항목	설명
기본 원칙 유형	'매단중 기본형 · 프로젝트 수업형 · 진로·에듀테크 강화형' 등 미리 만들어 둔 원칙을 고릅니다.
기본 프롬프트(본문)	AI가 따를 작성 원칙 전문이 들어 있습니다. 학교 상황에 맞게 자유롭게 수정할 수 있습니다.
원칙 저장 이름 · 원칙 저장	수정한 원칙에 이름을 붙여(예: 우리학교 진로연계형) 저장하면 다음에 다시 골라 쓸 수 있습니다.

이 단계가 필수인 이유. 작성 원칙은 '매번 고르는 질문'이 아니라 AI가 항상 지켜야 하는 뼈대입니다. 진로 연계 방향·문장 톤·꿈it(잇)다 명칭 사용 등이 여기서 결정됩니다.

확인 후 '작성 원칙 저장하고 다음'을 누르면 완료 처리되며 STEP 4로 이동합니다.

8 STEP 4 — 꿈it(잇)다 수업 유형 필수

수업의 전개 방식을 결정하는 꿈it(잇)다 수업 모형을 고릅니다.

it

꿈it(잇)다 진로 연계 교과 수업 설계 지도안 작성 도구

교과 수업 속 진로 탐색과 학생 활동을 지도안으로 연결

이전 생성 지도안 보기

jhm111@goedu.kr

로그아웃

연구학교 시범 운영용

꿈it(잇)다 기반 진로 연계 교과 수업

교과 성취기준을 진로 탐색 활동으로 연결해 교수·학습 과정을 완성합니다

꿈it(잇)다 수업 흐름, 진로교육 요소, 에듀테크 활용, 학교 지도안 양식을 함께 반영해 교과 수업이 학생의 진로 탐색과 실제 활동으로 이어지도록 설계하는 도구입니다.

꿈it(잇)다 수업 모형

진로 연계 교과 수업

2022 개정 성취기준

교수·학습 과정안 작성

지도안 만들기 시작

1 교과와 2022 개정 성취기준 선택

2 꿈it(잇)다 수업 유형과 진로교육 요소 설정

3 관련 자료와 학교 지도안 양식 반영

4 AI가 진로 연계 수업 흐름 초안 생성

5 교사가 검토 후 지도안 문서로 내려받기

01 기본정보 필수

02 자료연결 선택

03 작성원칙 필수

04 수업유형 필수

05 진로요소 필수

06 지도안 생성 최종

꿈it(잇)다 수업 유형

STEP 4

○

꿈it 탐색형

문제 발견, 배경 이해, 아이디어 연결을 강조

☒

꿈it 개발형

설계, 제작, 테스트, 개선을 중심으로 운영

○

꿈it 융합형

교과 개념을 생활 문제와 연결하는 융합 수업

○

꿈it 발표형

산출물을 설명하고 피드백으로 보완하는 수업

○

꿈it 진로연계형

교과 활동을 직업 역할과 진로 성찰로 확장

꿈it(잇)다 시스템 연계 방법 (연구학교 양식 항목)

진학 로드맵 > 학과정보 메뉴에서 생활 속 불편함을 해결하는 앱 아이디어 설계와(과) 관련된 학과를 탐색하고, 권장 이수 과목을 데이터로 활용해 수업 활동과 연결한다.

꿈잇다 시스템 연계방법 — 연구학교 양식 항목

수업유형 저장하고 다음

▲ STEP 4 꿈it(잇)다 수업 유형 — 5가지 모형 중 선택

수업 유형	특징(단계 흐름)
탐색형	문제 만나기 → 배경 이해 → 아이디어 연결 → 짧은 산출 → 공유와 성찰
개발형	문제 정의 → 해결 설계 → 제작/개발 → 테스트 → 개선과 발표
융합형	개념 확인 → 생활 문제 연결 → 협업 탐구 → 결과물 제작 → 성찰
발표형	자료 탐색 → 산출물 구성 → 발표/시연 → 피드백 → 보완

진로연계형	역할 탐색 → 교과 개념 적용 → 미니 프로젝트 → 결과 공유 → 진로 성찰
-------	--

꿈잇다 시스템 연계 방법 칸에는 어떤 모형을 어느 단계에서, 꿈잇다 시스템의 어떤 메뉴와 연결해 쓰는지 적습니다(연구학교 양식 항목). 마치면 '수업유형 저장하고 다음'을 누릅니다.

STEP 5 — 진로 연계 요소

필수

이 수업에서 다룰 진로교육 요소와 '진로와 직업 연계 영역'을 고릅니다.

it

꿈it(잇)다 진로 연계 교과 수업 설계 지도안 작성 도구

교과 수업 속 진로 탐색과 학생 활동을 지도안으로 연결

이전 생성 지도안 보기

jhmath11@goedu.kr

로그아웃

연구학교 시범 운영용

꿈it(잇)다 기반 진로 연계 교과 수업

교과 성취기준을 진로 탐색 활동으로 연결해 교수·학습 과정안을 완성합니다

꿈it(잇)다 수업 흐름, 진로교육 요소, 에듀테크 활용, 학교 지도안 양식을 함께 반영해 교과 수업이 학생의 진로 탐색과 실제 활동으로 이어지도록 설계하는 도구입니다.

꿈it(잇)다 수업 모형

진로 연계 교과 수업

2022 개정 성취기준

교수·학습 과정안 작성

지도안 만들기 시작

1교과와 2022 개정 성취기준 선택

2꿈it(잇)다 수업 유형과 진로교육 요소 설정

3관련 자료와 학교 지도안 양식 반영

4AI가 진로 연계 수업 흐름 초안 생성

5교사가 검토 후 지도안 문서로 내려받기

01기본정보필수

02자료연결선택

03작성원칙필수

04수업유형필수

05진로요소필수

06지도안 생성최종

진로 연계 요소

AI 추천

☐ 자기 이해 역량

☐ 대인관계 역량

☐ 변화하는 사회

☐ 직업 정보 탐색

☒ 진로 설계

☐ 진로 실천

☐ 진로 의사 결정

☐ 평생 학습

☒ 협력적 의사소통

☒ 창업가 정신

수업 내용으로 추천

진로와 직업 연계 영역 (연구학교 양식 항목)

☒ 진로와 나의 이해

☐ 직업 세계와 진로 탐색

☒ 진로 설계와 실천

꿈잇다 시스템 연계방법 — 진로와 직업 연계 영역

진로요소 저장하고 다음

▲ STEP 5 진로 연계 요소 — 요소 칩 선택 + 추천 버튼

항목	설명
진로 연계 요소(칩)	자기 이해 역량, 직업 정보 탐색, 진로 설계, 협력적 의사소통, 창업가 정신 등을 눌러서 켜고 끕니다(여러 개 선택 가능).
수업 내용으로 추천	앞서 입력한 수업 정보를 바탕으로 어울리는 진로 요소를 자동으로 추천해 켜 줍니다.
진로와 직업 연계 영역	① 진로와 나의 이해 ② 직업 세계와 진로 탐색 ③ 진로 설계와 실천 중 해당하는 것을 고릅니다(연구학교 양식 항목).

표현 요령. 진로 연계는 직업명 나열이 아니라 학생의 **역할 경험·역량 발견·삶과의 연결**로 표현하도록 설계되어 있습니다.

마치면 '진로요소 저장하고 다음'을 눌러 최종 단계로 이동합니다.

에듀테크 도구와 평가 방식을 정하고, 실제로 지도안을 생성하는 마지막 단계입니다.

it

꿈it(잇)다 진로 연계 교과 수업 설계 지도안 작성 도구

교과 수업 속 진로 탐색과 학생 활동을 지도안으로 연결

이전 생성 지도안 보기

jmath11@goedu.kr

로그아웃

연구학교 시범 운영용

꿈it(잇)다 기반 진로 연계 교과 수업

교과 성취기준을 진로 탐색 활동으로 연결해 교수·학습 과정을 완성합니다

꿈it(잇)다 수업 흐름, 진로교육 요소, 에듀테크 활용, 학교 지도안 양식을 함께 반영해 교과 수업이 학생의 진로 탐색과 실제 활동으로 이어지도록 설계하는 도구입니다.

꿈it(잇)다 수업 모형

진로 연계 교과 수업

2022 개정 성취기준

교수·학습 과정안 작성

지도안 만들기 시작

1 교과와 2022 개정 성취기준 선택

2 꿈it(잇)다 수업 유형과 진로교육 요소 설정

3 관련 자료와 학교 지도안 양식 반영

4 AI가 진로 연계 수업 흐름 초안 생성

5 교사가 검토 후 지도안 문서로 내려받기

01 기본정보 필수

02 자료연결 선택

03 작성원칙 필수

04 수업유형 필수

05 진로요소 필수

06 지도안 생성 최종

※ 에듀테크 활용 및 지도안 생성

최종 단계

※ 최종 단계 — 앞의 필수 항목(수업기본정보 · AI 기본 작성 원칙 · 꿈잇다 수업유형 · 진로연계요소)을 완료하면 지도안을 생성하고 Word로 내려받을 수 있어요.

☒ 하이라닝

☒ 클래스보드

☐ 캔바

☐ 구글 문서

☐ 패들렛

☒ 코딩 도구

평가 방식

과정 중심 평가 + 산출물 루브릭

▲ 필수 항목을 먼저 완료해주세요: 수업기본정보, AI 기본 작성 원칙, 꿈잇다 수업유형, 진로연계요소

AI 수업 추천으로 지도안 만들기

저장된 입력 내용을 불러왔습니다

NotebookLM 연계 (반자동)

과목별

선택한 교과의 NotebookLM을 새 탭으로 열고 요청문을 자동 복사합니다. NotebookLM 답변(JSON)을 아래 칸에 붙여넣고 '결과 적용'을 누르면 지도안·학습자가 채워집니다.

NotebookLM 열고 요청문 복사

NotebookLM 답변 붙여넣기

NotebookLM이 준 JSON 답변을 통째로 붙여넣으세요

결과 적용 → 각 칸 채우기

항목	설명
에듀테크 도구(칩)	하이라닝·클래스보드·캔바·구글 문서·패들렛·코딩 도구 등 사용할 도구를 켵니다.
평가 방식	과정 중심 평가+산출물 루브릭 등에서 선택합니다.
AI 수업 추천으로 지도안 만들기	핵심 생성 버튼. 누르면 AI가 각 칸을 채웁니다(다음 장 참고).
⚠ 경고 문구	필수 단계가 덜 끝났으면 누락 항목을 표시하고 생성 버튼이 잠깁니다.

생성 버튼이 회색(잠김)이라면? 필수 4단계(기본정보·작성원칙·수업유형·진로요소)를 모두 '완료'해야 활성화됩니다. 경고 문구에 적힌 단계로 돌아가 '완료'를 눌러 주세요.

방법 ① AI 자동 생성 (버튼 한 번)

1. STEP 6에서 '**AI 수업 추천으로 지도안 만들기**'를 누릅니다.
2. 입력한 수업 정보 + 서버의 참고자료(RAG)를 바탕으로 AI가 각 칸을 채웁니다.
3. 완료되면 화면 아래에 **지도안 미리보기**가 펼쳐지고, 알림에 "**참고자료 N건 반영**"이 표시됩니다.

특징. 가장 빠른 방법입니다. 같은 입력이라도 누를 때마다 표현이 조금씩 달라질 수 있으니, 마음에 드는 결과가 나올 때까지 다시 눌러도 됩니다. (서버 연결이 일시적으로 안 되면 예시(시뮬레이션)로 자동 대체되어 시연이 멈추지 않습니다.)

방법 ② NotebookLM(LM) 연계 (반자동)

NotebookLM은 업로드된 과목 자료에 '근거'를 두고 답하는 도구입니다. 자료 기반의 정확한 결과를 원할 때 사용합니다.

1. STEP 6 아래 '**NotebookLM 열고 요청문 복사**'를 누릅니다. → 선택한 **교과의 NotebookLM**이 새 탭으로 열리고, 요청문이 자동으로 복사됩니다.
2. NotebookLM 입력창에 **붙여넣기(Ctrl+V)** 후 실행합니다.
3. NotebookLM이 만든 **JSON 답변을 통째로 복사**합니다.
4. 도구로 돌아와 '**NotebookLM 답변 붙여넣기**' 칸에 붙여넣습니다.
5. '**결과 적용 → 각 칸 채우기**'를 누르면 지도안.학습지가 채워지고 미리보기가 열립니다.

비교	① AI 자동 생성	② NotebookLM 연계
방식	버튼 한 번으로 자동	외부 NotebookLM 답변을 붙여넣는 반자동
근거	서버 적재 자료(RAG) + 입력값	NotebookLM에 올린 과목 소스 자료
장점	빠르고 간편	업로드 자료에 충실한 답변
필수 완료	두 방법 모두 필수 4단계를 완료해야 버튼이 활성화됩니다.	

생성이 끝나면 학교 양식 형태의 지도안 미리보기가 나타납니다. 내용을 검토·수정한 뒤 내려받거나 보관합니다.

지도안 만들기 시작

5 교사가 검토 후 지도안 문서로 내려받기

01 기본정보

필수

02 자료연결

선택

03 작성원칙

필수

04 수업유형

필수

05 진로요소

필수

06 지도안 생성

최종

※ 에듀테크 활용 및 지도안 생성

최종 단계

※ 최종 단계 — 앞의 필수 항목(수업기본정보 · AI 기본 작성 원칙 · 꿈잇다 수업유형 · 진로연계요소)을 완료하면 지도안을 생성하고 Word로 내려받을 수 있어요.

☒ 하이라닝 ☒ 클래스보드 ☐ 캔바 ☐ 구글 문서 ☐ 패들렛 ☒ 코딩 도구

평가 방식

과정 중심 평가 + 산출물 루브릭

▲ 필수 항목을 먼저 완료해주세요: 수업기본정보, AI 기본 작성 원칙, 꿈잇다 수업유형, 진로연계요소

AI 수업 추천으로 지도안 만들기

마지막 저장: 오후 09:22

NotebookLM 연계 (반자동)

과목별

선택한 교과의 NotebookLM을 새 탭으로 열고 요청문을 자동 복사합니다. NotebookLM 답변(JSON)을 아래 칸에 붙여넣고 '결과 적용'을 누르면 지도안·학습자가 채워집니다.

■ NotebookLM 열고 요청문 복사

NotebookLM 답변 붙여넣기

NotebookLM이 준 JSON 답변을 통째로 붙여넣으세요

결과 적용 → 각 칸 채우기

꿈잇다 진로 연계 수업 설계 흐름

교과 성취기준과 수업 주제를 바탕으로 꿈잇다 활동 유형을 고르고, 진로교육 요소와 에듀테크 활용을 연결해 교수·학습 과정안의 핵심 내용을 구성합니다.

지도안 미리보기

🖨

↓

보관함에 저장

지도안 숨기기 ×

[중2 정보] 생활 속 불편함을 해결하는 앱 아이디어 설계

1 수업 개요

☐ 수업 디자인의 주안점

정보 교과 개념을 실제 생활 문제와 연결하고, 꿈it 개발형 흐름에 따라 학생이 문제를 정의하고 협력적으로 산출물을 개선하도록 설계한다. 디지털 도구는 결과를 제작보다 사고 과정 공유와 피드백에 초점을 둔다. 활동 과정에서 협력적 의사 소통, 창입가 정신, 진로 설계 등 진로 역량을 경험하도록 한다.

☐ 차시별 활동 내용

차시	내용
1차시	생활 속 불편함을 해결하는 앱 아이디어 설계 관련 핵심 개념 학습 및 기초 활동 준비
2차시	꿈it 개발형 흐름으로 생활 속 불편함을 해결하는 앱 아이디어 설계 산출물 제작·공유 및 진로 성찰

□ 활동 결과 또는 활동 사진

활동사진1	활동사진2	활동지
+ 사진 올리기	+ 사진 올리기	+ 학습지 올리기
활동 사진 설명	활동 사진 설명	활동 결과물 설명

II 교수·학습 과정안

교과	정보	학년	2학년	차시	2차시
단원명	문제 해결과 프로그래밍				
학습주제	생활 속 불편함을 해결하는 앱 아이디어 설계				
연계교과 성취기준	[9정01-01] 컴퓨팅 시스템의 구성요소와 동작 원리를 이해하고, 운영 체제의 기능을 분석한다.				
진로와 직업 연계 영역	☒ 진로와 나의 이해 ☐ 직업 세계와 진로 탐색 ☒ 진로 설계와 실천				
공it(잇)다 시스템 연계 방법	진학 로드맵 > 학과정보 메뉴에서 생활 속 불편함을 해결하는 앱 아이디어 설계와(과) 관련된 학과를 탐색하고, 권장 이수 과목을 데이터로 활용해 수업 활동과 연결한다.				

단계	교수·학습과정	배움자료 및 유의점
배움열기	배움열기 생활 속 불편함을 해결하는 앱 아이디어 설계와 연결되는 실제 문제 상황을 제시하고 학생 질문을 모은다. 학생은 생활 속 사례에서 문제를 발견하고 해결해야 할 핵심 조건을 정리한다.	탐구 질문이 학생 언어로 다시 표현되도록 발문한다.
배움활동	배움활동 모둠별 역할을 정하고 해결 설계 단계에서 필요한 자료와 기준을 안내한다. 학생은 모둠원과 아이디어를 비교하며 실행 가능한 해결 절차를 설계한다. 평가 과정 중심 평가 + 산출물 루브릭 방식으로 과정과 산출물을 함께 확인한다.	하이라닝, 플렉스보드, 코딩 도구를 활용하되, 도구 사용 자체보다 문제 해결 근거와 협업 과정을 관찰한다.
삶과 연결 짓기 및 배움정리	배움정리 공유된 결과를 바탕으로 다음 수업이나 개인 보완 과제로 연결한다. 학생은 활동 과정, 배운 점, 다음에 시도할 점을 짧게 성찰한다.	생활 속 적용 가능성, 진로 연계성, 다음 개선 과정을 함께 기록하게 한다.

▲ 지도안 미리보기 — 수업 개요·차시별 활동·교수·학습 과정안 표가 채워진 모습

미리보기 우측 상단 버튼

버튼	역할
☰ 내용 복사	지도안 내용을 클립보드로 복사합니다.
↓ Word 문서 내려받기	학교 교수·학습 과정안 양식의 Word(.docx) 파일로 저장합니다.
보관함에 저장	이 지도안을 브라우저 보관함에 저장합니다(나중에 불러오기).
지도안 숨기기 ✕	미리보기 영역을 접습니다. 다시 생성/적용하면 자동으로 펼쳐집니다.

활동 사진·활동지 넣기. 미리보기의 '활동 결과/사진' 표 칸에 활동 사진과 활동지를 올리고 설명을 적을 수 있으며, 이 이미지는 Word 문서에도 함께 들어갑니다. (브라우저에만 저장되며 다시 생성해도 사진은 유지됩니다.)

자동 임시 저장

입력한 수업 정보는 작업 중 자동으로 임시 저장되어, 실수로 창을 닫아도 다시 들어오면 이어서 작업할 수 있습니다.

보관함에 저장하기

1. 지도안을 생성한 뒤 미리보기 우측 상단의 '**보관함에 저장**'을 누릅니다.
2. 저장 제목은 [교과] 단원명 · 주제 형식으로 자동 생성됩니다.

보관함에서 불러오기 · 삭제

1. 상단 바의 ' 이전 생성 지도안 보기'를 누르면 보관함 목록 창이 열립니다.
2. 목록에서 항목의 '**불러오기**'를 누르면 그 지도안이 복원됩니다.
3. 필요 없는 항목은 '**삭제**'로 지웁니다.

최대 5개까지 저장됩니다. 보관함이 가득 찬 상태에서 새로 저장하려 하면 '보관함이 가득 찼습니다(최대 5개)' 경고가 뜨고 보관함이 열립니다. 이전 지도안을 하나 삭제한 뒤 다시 저장하세요.

저장 위치 안내. 보관함·활동 사진·업로드한 활동지 PDF는 모두 **사용 중인 브라우저(이 PC)**에만 저장됩니다. 다른 PC나 다른 브라우저에서는 보이지 않으며, 브라우저 데이터를 지우면 함께 삭제됩니다.

주요 버튼 요약

버튼	위치	역할
Google 계정으로 로그인	로그인 화면	학교 계정으로 입장
 지도안 만들기 시작	시작 화면	6단계 탭 펼치기
완료 / 저장하고 다음	각 단계 하단	단계 완료 + 다음 탭 이동
다시 수정	각 단계 하단	완료 해제하고 재편집
수업 내용으로 추천	STEP 5	진로 요소 자동 추천
AI 수업 추천으로 지도안 만들기	STEP 6	AI 자동 생성
 NotebookLM 열고 요청문 복사	STEP 6	과목 NotebookLM 열기 + 요청문 복사
결과 적용 → 각 칸 채우기	STEP 6	NotebookLM 답변 반영
↓ Word 문서 내려받기	미리보기	지도안 Word 저장
보관함에 저장 /  이전 생성 지도안 보기	미리보기 / 상단	지도안 보관·불러오기

자주 묻는 질문

Q. 로그인이 안 돼요. @goedu.kr 학교 계정인지 확인하세요. 개인 Gmail은 사용할 수 없습니다.

Q. 생성 버튼이 눌리지 않아요. 필수 4단계(기본정보·작성원칙·수업유형·진로요소)를 모두 '완료'했는지 확인하세요.

Q. AI와 NotebookLM 중 무엇을 쓸까요? 빠르게 초안이 필요하면 AI 자동 생성, 업로드한 과목 자료에 충실한 답을 원하면 NotebookLM을 권합니다.

Q. 결과가 매번 조금씩 달라요. AI 자동 생성은 호출할 때마다 표현이 달라질 수 있습니다. 마음에 드는 결과가 나올 때까지 다시 눌러도 됩니다.

Q. 저장한 지도안이 다른 PC에서 안 보여요. 보관함은 사용 중인 브라우저에만 저장됩니다. 필요한 지도안은 Word로 내려받아 보관하세요.

꿈it(잇)다 진로 연계 교과 수업 설계 지도안 작성 도구 · 연구학교 시범 운영용 사용 안내서